

SCX Swiss NASCAR CUP

2020

CHAMPIONNAT SCX Swiss NASCAR CUP 1/32

1. Dimanche 12 janvier 2020 St-Blaise, Bois – Gauche.
2. Dimanche 15 mars 2020 Meyrin.
3. Dimanche 26 avril 2020 St-Blaise, SCX - Droite.
4. Dimanche 30 août 2020 St-Blaise, Bois – Droite.
5. Dimanche 29 novembre 2020 St-Blaise, SCX – Gauche.
6. Samedi 19 décembre 2020 St-Blaise, Bois – Droite.

ENGAGEMENT : **Auf Deutsch unterhalb des Dokuments**

Le montant d'inscription par manifestation est de Fr. 20.- par pilote.

Il est payable sur place avant les essais libres.

Deux pneus tirés au sort seront vendu au prix de Fr. 4.-

HORAIRE DES MANIFESTATIONS :

08H30	Essais libres.	13H00	Sprint Race.
12h00	Parc fermé	15H00	Long Race.
12H30	Essais chronos.	17H00	Remise des diplômes.

DEROULEMENT DE LA MANIFESTATION :

La manifestation est divisée en 2 courses, SPRINT RACE et LONG RACE.

Le vainqueur de la manifestation est le pilote qui a marqué le plus de point, en additionnant les points lors des 2 courses. (SPRINT et LONG RACE, sans les points des CHRONOS)

PARC FERME :

Toutes les voitures doivent être déposées au parc fermé sans les pneus arrière, 15 minutes avant le départ des essais chronométrés. Le pilote tire au sort 2 pneus et les montent sur les roues arrières de sa voiture. A partir de ce moment plus aucune intervention ou changement n'est

autorisé. En cas de gros problème mécanique, le concurrent peut demander une autorisation de réparation à la direction de course.

Les réglages et le nettoyage des pneus s'effectuent uniquement pendant le déroulement des manches.

DEROULEMENT DES ESSAIS CHRONOMETRES :

Les CHRONOS se déroulent sur la voie numéro 3 de la piste. Chaque pilote roule seul en piste pendant **1 minute**. Le classement des essais CHRONOS est établi en fonction du meilleur tour de chaque pilote.

Les pilotes sont divisés en groupes en fonction de leurs classements et du nombre de voie de la piste.

DEROULEMENT DES COURSES :

Dans son groupe, chaque pilote roule une fois sur chaque voie. La course s'arrête dès que le premier pilote a effectué le nombre de tours de la manche.

Le classement de la course est établi en additionnant la moyenne des temps au tour réalisé sur chaque voie, pendant les manches. Le vainqueur est le pilote qui a la moyenne des temps au tour la plus rapide. En cas d'égalité, le classement des essais chronos départage les pilotes.

Le classement de la SPRINT RACE détermine les groupes de pilotes pour la LONG RACE.

La durée d'une course SPRINT RACE est de 4 minutes et de 8 minutes pour la LONG RACE.

CLASSEMENT DU CHAMPIONNAT :

Le championnat se déroule sur 6 courses.

Lors de chaque manifestation, les pilotes marquent des points lors de la course SPRINT RACE, de la course LONG RACE et des CHRONOS.

Sur les 12 résultats de course possible, seule les 10 meilleurs comptent pour le classement du championnat. Les 2 plus mauvais résultats de course sont biffés.

Le classement du championnat est établi en additionnant le nombre de points obtenus par chacun des pilotes. Le vainqueur du championnat est le pilote qui a obtenu le plus de points.

En cas d'égalité, c'est le nombre de victoires de course qui départage les pilotes. En cas de nouvelle égalité, c'est le nombre de deuxièmes places, et ainsi de suite.

Une disqualification n'est pas prise en compte comme résultat biffé.

Barème des points SPRINT RACE et LONG RACE :

1^{er} 50 points. **6^{ème}** 29 points. **11^{ème}** 16 points. **16^{ème}** 6 points.
2^{ème} 45 points. **7^{ème}** 26 points. **12^{ème}** 14 points. **17^{ème}** 4 points.
3^{ème} 40 points. **8^{ème}** 23 points. **13^{ème}** 12 points. **18^{ème}** 3 points.
4^{ème} 36 points. **9^{ème}** 20 points. **14^{ème}** 10 points. **19^{ème}** 2 points.
5^{ème} 32 points. **10^{ème}** 18 points. **15^{ème}** 8 points. **20^{ème}** **et plus** 1 point.

Barème des points des CHRONOS :

1^{er} 6 points. **3^{ème}** 4 points. **5^{ème}** 2 points.
2^{ème} 5 points. **4^{ème}** 3 points. **6^{ème}** 1 point.

REGLEMENT TECHNIQUE.

VOITURE:

Une seule voiture est autorisée par manifestation, la même voiture doit être utilisée pour les chronos, la Sprinte Race et la Long Race.

Sont homologués uniquement les carrosseries NASCAR (COT), la Toyota Camry, la Chevrolet Impala et la Ford Fusion, de la marque SCX, à l'échelle 1/32. Les carrosseries doivent rester d'origine, sans aucunes modifications. Les vitres doivent être collées à la carrosserie et être transparente.

La carrosserie doit être montée sur un châssis Slot-It HRS2.

Le nom du pilote doit figurer sur le châssis.

CARROSSERIE :

Les pattes de fixation du châssis peuvent être collées ou visées à la carrosserie.

A l'arrière, elles doivent être à fleur du passage de roue, et vers le bas à fleur de la partie inférieur de la carrosserie, tolérance 0,5mm. Les passages de roue et la carrosserie ne doit subir aucune modification. Il est uniquement permis de modifier l'endroit de montage des pattes de fixation du châssis.

L'habitacle peut être retiré. Les vitres doivent être collées à la carrosserie. La présence de l'aile arrière et des vitres transparentes est obligatoire. Le spoiler avant doit être monté dans la carrosserie de manière identique au montage du châssis d'origine, avec les 2 vis de fixation.

Il est permis de décorer la carrosserie de manière personnalisée.
La présence des petites pièces comme les antennes, ne sont pas obligatoires.

Largeur maximum : 61 mm. Poids minimum : 22.5 gr.

CHASSIS :

Le châssis doit être le modèle Slot-It HRS2. Aucune modification autorisée, ni au châssis et ces accessoires ni au support moteur. Les 4 vis doivent fixer le support moteur. Ces vis peuvent être desserrées.

Moteur : Slot-It Boxer 21'500 tr/min, **MN08**. L'inscription du type de moteur doit figurer sur sa cage.

Support Moteur CH82, Offset 1mm, Hard, Obligatoire.

Rapport : pignon 12 dents Slot-It et couronne 28 dents Slot-It.

Les pneus arrière sont tirés au sort au parc fermé.

Les pneus avant SONT LIBRES, Oring interdit.

Les roues arrière et avant ne doivent pas dépasser de la carrosserie.

Il est autorisé de lester la voiture, **uniquement** avec **1 plomb Slot-It SP23**, qui sera fixé sur le châssis. **La PATAFIX est toléré uniquement en quantité limité pour fixer les câbles. Elle est interdite sur la carrosserie.**

Jantes avant et arrière **Slot-it PA33-Als**.

Guide Slot-it **CH07, CH66** ou **CH85**, peut-être modifié.

Visserie, tresses, œillets, câbles libre.

POIGNEES :

Les pilotes peuvent courir avec leurs propres poignées.

INFRACTION AU REGLEMENT TECHNIQUE :

Le pilote est responsable de la conformité de son matériel.

En cas d'infraction au règlement, le concurrent sera déclassé des essais chronos, de la course ou exclus de la manifestation. Il ne pourra être réclamé, pour aucun motif que ce soit, le remboursement de frais ou des dommages intérêts, ni même une quelconque indemnisation.

BESTÄTIGUNG :

Die Anmeldegebühr pro Veranstaltung beträgt Fr. 20.00 pro Fahrer.
Sie ist vor Ort vor den freien Trainingseinheiten zu bezahlen.
Zwei zufällig gezogene Reifen werden zum Preis von Fr. 4.00 verkauft.

VERANSTALTUNGSKALENDER :

08H30 Freies Training.	13:00 Uhr Sprintrennen.
12:00 Parc Fermé	15:00 Uhr langes Rennen.
12:30 Uhr Zeitfahren.	17H00 Abschlusszeremonie.

DIE DURCHFÜHRUNG DER VERANSTALTUNG:

Die Veranstaltung ist in 2 Rennen unterteilt, SPRINT RACE und LONG RACE.
Der Gewinner der Veranstaltung ist der Fahrer, der die meisten Punkte erzielt hat, wobei die Punkte aus den 2 Rennen addiert werden. (SPRINT und LONG RACE, ohne die Punkte des CHRONOS)

PARC FERME:

Alle Autos müssen 15 Minuten vor Beginn des Zeittrainings auf dem geschlossenen Park ohne Hinterreifen abgestellt werden. Der Fahrer verlost 2 Reifen und montiert sie auf die Hinterräder seines Autos. Von diesem Moment an sind keine Eingriffe oder Änderungen mehr erlaubt. Im Falle eines größeren mechanischen Problems kann der Teilnehmer eine Reparaturgenehmigung bei der Rennleitung beantragen. Die Reifen werden nur während des Rennens eingestellt und gereinigt.

ABLAUF DES ZEITFAHRENS :

Die CHRONOS finden auf Spur Nummer 3 der Strecke statt. Jeder Fahrer fährt 1 Minute lang alleine auf der Strecke. Die CHRONOS-Praxiswertung wird nach der besten Runde jedes Fahrers ermittelt.
Die Fahrer werden entsprechend ihrer Platzierung und der Anzahl der Fahrspuren auf der Strecke in Gruppen eingeteilt.

RENNVERFAHREN :

In seiner Gruppe fährt jeder Fahrer auf jeder Spur einmal. Das Rennen endet, sobald der erste Fahrer die Anzahl der Runden des Laufes beendet hat.
Die Rennwertung wird durch die Addition der durchschnittlichen Rundenzeit, die auf jeder Bahn während der Vorläufe erreicht wurde, ermittelt. Der Gewinner ist der Fahrer, der die schnellste durchschnittliche Rundenzeit hat. Bei Gleichstand entscheidet die Zeitfahrwertung über den Sieger.
Die SPRINT RACE Rangliste bestimmt die Gruppen von Fahrern für das LONG RACE. Die Dauer eines SPRINT RACE-Rennens beträgt 4 Minuten und 8 Minuten für das LONG RACE.

MEISTERSCHAFTSWERTUNG :

Die Meisterschaft findet über 6 Rennen statt.

Bei jeder Veranstaltung sammeln die Fahrer Punkte in den Rennen SPRINT RACE, LONG RACE und CHRONOS.

Von den 12 möglichen Rennergebnissen zählen nur die Top 10 für die Meisterschaftswertung. Die 2 schlechtesten Rennergebnisse sind durchgestrichen.

Die Meisterschaftswertung wird durch Addition der von jedem Fahrer erzielten Punkte ermittelt. Der Gewinner der Meisterschaft ist der Fahrer mit den meisten Punkten.

Bei Gleichstand entscheidet die Anzahl der Rennsiege zwischen den Fahrern. Im Falle eines weiteren Gleichstandes wird die Anzahl der zweiten Plätze zur Ermittlung des Gewinners herangezogen, usw.

Eine Disqualifikation wird nicht als Durchstreicherergebnis gewertet.

SPRINT RACE und LONG RACE Punkteskala :

1. 50 Punkte.	6. 29 Punkte.	11. 16 Punkte.	16. 6 Punkte.
2. 45 Punkte.	7. 26 Punkte.	12. 14 Punkte.	17. 4 Punkte.
3. 40 Punkte.	8. 23 Punkte.	13. 12 Punkte.	18. 3 Punkte.
4. 36 Punkte.	9. 20 Punkte.	14. 10 Punkte.	19. 2 Punkte.
5. 32 Punkte.	10. 18 Punkte.	15. 8 Punkte.	20 und mehr als 1 Punkt.

Punkteskala des CHRONOS :

1. 6 Punkte.	3. 4 Punkte.	5. 2 Punkte.
2. 5 Punkte.	4. 3 Punkte.	6. 1 Punkte.

TECHNISCHE REGULIERUNG.

AUTO:

Pro Veranstaltung ist nur ein Auto erlaubt, für die Zeitfahren, Sprintrennen und das Langrennen muss das gleiche Auto verwendet werden.

Nur NASCAR (COT) Karosserien, der Toyota Camry, der Chevrolet Impala und der Ford Fusion der Marke SCX im Maßstab 1:32 sind homologiert. Die Karosserien müssen ohne jegliche Modifikationen original bleiben. Die Fenster müssen auf den Körper geklebt werden und müssen transparent sein.

Der Aufbau muss auf ein Slot-It HRS2-Chassis montiert werden.

Der Name des Fahrers muss auf dem Fahrgestell stehen.

BODYWORK :

Chassis-Halterungen können geklebt oder auf die Karosserie ausgerichtet werden.

Am Heck müssen sie bündig mit dem Radkasten und nach unten bündig mit dem unteren Teil der Karosserie abschließen, Toleranz 0,5 mm. Die Radkästen und die Ka-

rosserie dürfen in keiner Weise verändert werden. Es ist nur zulässig, den Montageort der Chassis-Halterungen zu verändern.

Die Fahrgastzelle ist abnehmbar. Die Scheiben müssen mit der Karosserie verklebt werden.

Heckspoiler und klare Scheiben sind obligatorisch.

Der Frontspoiler muss mit den 2 Befestigungsschrauben wie die originale Fahrstellbefestigung in der Karosserie montiert werden.

Es ist erlaubt, die Karosserie auf eine persönliche Art und Weise zu dekorieren.

Das Vorhandensein von Kleinteilen wie Antennen ist nicht zwingend erforderlich.

Maximale Breite: 61 mm.

Minimales Gewicht : 22.5 gr.

CHASSIS:

Das Chassis muss das Modell Slot-It HRS2 sein. Es sind keine Änderungen am Fahrstell und dessen Zubehör sowie am Motorträger erlaubt. Die 4 Schrauben müssen den Motorträger fixieren. Diese Schrauben können gelöst werden.

Motor: Slot-It Boxer 21'500 U/min, MN08. Der Motortyp muss auf dem Käfig des Motors gekennzeichnet sein.

Motorunterstützung CH82, Offset 1mm, hart, obligatorisch.

Zahnrad: 12-zahniges Slot-It Ritzel und 28-zahniges Slot-It Ritzel.

Die Hinterreifen werden nach dem Zufallsprinzip im parc fermé gezogen.

Die Vorderreifen SIND FREI, Oring verboten.

Hinter- und Vorderräder dürfen nicht aus der Karosserie herausstehen.

Es ist erlaubt, das Auto mit Ballast zu beladen, nur mit 1 Slot-It SP23 Leitung, die am Chassis befestigt wird. PATAFIX wird nur in begrenzter Menge zur Befestigung der Kabel toleriert. Es ist auf der Karosserie verboten.

Front- und Heckfelgen Slot-it PA33-Als.

Die Slot-it-Führung CH07, CH66 oder CH85 kann modifiziert werden.

Schrauben, Zöpfe, Ösen, lose Kabel.

HANDREGLER :

Die Fahrer können mit ihren eigenen Griffen fahren.

VERSTOß GEGEN DIE TECHNISCHE VORSCHRIFTEN :

Der Pilot ist für die Konformität seiner Ausrüstung verantwortlich.

Im Falle eines Regelverstoßes wird der Teilnehmer vom Zeitfahren, vom Rennen zurückgestuft oder von der Veranstaltung ausgeschlossen. Er kann, aus welchem Grund auch immer, keine Aufwands- oder Schadenersatzansprüche oder gar eine Entschädigung geltend machen.

[TOUT CE QUI N'EST PAS AUTORISE PAR CE REGLEMENT EST INTERDIT.](#)

ORS SLOT RACING - AVENUE DES PAQUIERS 22 - 2072 SAINT-BLAISE
scx@orskartesting.com – www.orskartesting.com – tél. 032 753 02 25